



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Verbale interno 24/03/24

Meeting di retrospettiva e pianificazione

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Interno
Stato	Approvato
Responsabile	Zaccone Rosario
Redattore	Banzato Alessio
Verificatore	Todesco Mattia
Destinatari	Gruppo Error_418 Vardanega Tullio Cardin Riccardo

1 Informazioni generali

- Luogo: Discord_G
- Data e ora: 24/03/24 @ 15:10 ~ 16:05
- Partecipanti (7):
 - Banzato Alessio
 - Carraro Riccardo
 - Gardin Giovanni
 - Nardo Silvio
 - Oseliero Antonio
 - Todesco Mattia
 - Zaccone Rosario

2 Ordine del giorno

- Valutazione del progresso generale;
- Analisi retrospettiva;
- Prossimo meeting;
- Pianificazione.

3 Valutazione del progresso generale

Durante lo Sprint_G 20 è stata completata buona parte delle task_G previste, ed è stato quasi concluso lo sviluppo del MVP_G.

Il giorno venerdì 22/03/2024 si è svolto il meeting esterno con il Proponente per un aggiornamento riguardo lo stato dei lavori e l'illustrazione degli ultimi avanzamenti del MVP_G.

3.1 *Analisi dei Requisiti*_G

Sono stati conclusi l'aggiornamento e l'estensione del documento, il quale è stato mandato in revisione_G al Professor Cardin dopo un ultimo controllo da parte dei membri del gruppo.

3.2 *Manuale Utente*_G

Il *Manuale Utente*_G ha visto completati i seguenti lavori:

- rimozione sezione requisiti di sistema e hardware, poiché ritenuti di scarso interesse per l'utilizzatore finale, lasciando solo i requisiti riguardanti i browser_G;
- redazione delle seguenti sezioni delle istruzioni d'uso:
 - Avvio e configurazione dell'ambiente;
 - Movimento nell'ambiente tridimensionale;
 - Creazione zona;
 - Impostazioni.

3.3 *Norme di Progetto*_G

Le *Norme di Progetto*_G hanno visto completati i seguenti lavori:

- revisione_G Processo di transizione;
- aggiornamento descrizione della repository_G WMS3;
- aggiornamento SVG_G workflow automazioni dei documenti.

3.4 Piano di Progetto_G

Il *Piano di Progetto_G* ha visto completati i seguenti lavori:

- redazione preventivo Sprint_G 19;
- redazione consuntivo Sprint_G 19;
- redazione preventivo Sprint_G 20.

3.5 Specifica Tecnica

È stata aggiunta la sezione sui requisiti di sistema e hardware precedentemente inserita nel *Manuale Utente_G*, ed è stata redatta la sezione riguardante i requisiti soddisfatti.

3.6 Codifica

L'attività di codifica ha visto completati i lavori:

- implementazione componente 3D zona;
- implementazione posizionamento zona nell'ambiente 3D;
- implementazione controllo su caricamento dati da database_G;
- implementazione spostamento prodotto da un bin_G a un altro tramite *drag and drop*;
- creazione piano a partire da SVG_G;
- implementazione ricerca prodotti;
- implementazione ricerca zone;
- implementazione caricamento elementi nella lista dei prodotti non collocati;
- adeguamento coordinate delle zone all'ambiente creato tramite SVG_G;
- correzione bug_G dimensionali sui bin_G;
- implementazione pattern Factory per la ricerca;
- risoluzione performance issues;
- implementazione spostamento camera tramite tastiera;
- implementazione spostamento camera tramite tastiera durante il *dragging* di un prodotto;
- limitazione di panning e trucking;
- miglioramento grafico UI.

4 Analisi retrospettiva

Il rendimento dello Sprint_G 20 è sostenuto dalle principali metriche esposte dal *Piano di Qualifica_G*:

- CPI_G di progetto rimane costante a 1.00, rappresentando un valore ottimale;
- EAC_G passa da € 12.990,31 a € 12.990,86, rimanendo quindi pressoché costante. Continua a rappresentare un valore ottimale;
- SEV_G ≥ SPV_G, indica un andamento positivo del progetto.

Maggiori dettagli in merito al valore delle metriche alla loro analisi sono reperibili all'interno dei documenti *Piano di Qualifica_G v1.6.0* e *Piano di Progetto_G v1.15.0*.

4.1 Keep doing

Il gruppo si ritiene soddisfatto di come sta lavorando, in particolare riguardo lo sviluppo del MVP_G, che è quasi giunto al termine.

4.2 Improvements

Non sono state riscontrate criticità.

5 Prossimo meeting

Il prossimo meeting di retrospettiva, previsto per domenica 31/03/2024 alle ore 15:00, viene anticipato alla mattina di sabato 30/03/2024 a causa delle festività pasquali. L'orario del meeting sarà definito nei prossimi giorni tramite sondaggio interno su Discord_G.

6 Pianificazione

ID task _G	Descrizione	Ruolo
DOC-560	Aggiornare metriche allo Sprint _G 18	Amministratore
DOC-585	Aggiornamento metriche	Amministratore
DOC-616	Revisionare sezione Quality management process	Verificatore
DOC-619	Revisionare sezione Verification process	Verificatore
DOC-620	Revisionare sezione Validation process	Verificatore
DOC-625	Aggiornare dashboard di monitoraggio _G	Amministratore
DOC-617	Revisionare sezione Implementation process	Verificatore
DOC-618	Revisionare sezione Integration process	Verificatore
DOC-563	Redigere Specifica Tecnica	Progettista
DOC-621	Revisionare sezione Transition process	Verificatore
DOC-628	Scrivere guida per Modifica zona	Progettista
DOC-614	Caricare verbali firmati nel repository _G	Amministratore
DOC-641	Redigere verbale _G interno 24/03/2024	Amministratore
DOC-644	Aggiornare descrizione rimozione colonne	Progettista
DOC-642	Redigere sezione spostamento prodotto	Progettista
DOC-646	Redigere verbale _G esterno 24-03-26	Amministratore
DOC-645	Redigere sezione ispezione bin _G /scaffale _G	Progettista
DOC-654	Estendere sezione Tecnologie	Progettista
DOC-655	Estendere sezione Design Pattern	Progettista
DOC-658	Definire template per il manuale utente _G	Amministratore
DOC-657	Redigere sezione Architettura di Deployment	Progettista
DOC-662	Redigere sezione "Eliminazione zona"	Progettista
DOC-661	Aggiungere immagini a capitolo Modifica zona	Progettista
DOC-648	Creare tabella tracciamento test-risultato	Programmatore
DOC-666	Aggiunta sezione "Visualizzazione lista zone"	Progettista

WMS-154	Bloccare caricamento di file SVG _G di dimensione maggiore di 10 MB	Programmatore
WMS-151	Implementare server action per importazione delle zone vuote	Programmatore
WMS-140	Risolvere l'utente _G può inserire un ID alfanumerico nel campo ID della zona	Programmatore
WMS-149	Implementare grid snapping	Programmatore
WMS-142	Corretto comportamento comandi camera durante drag	Programmatore
WMS-150	Implementare collocamento prodotti non collocati	Programmatore
WMS-157	Impostare valori decimali con massimo 2 numeri decimali	Programmatore
WMS-118	Migliorare strategia di spostamento della camera	Programmatore

Tabella 1: Task pianificate per lo Sprint_G 21.